

(16~17개월용)

K-DST Korean Developmental Screening Test
for Infants & Children

한국 영유아 발달선별검사

이 발달선별검사 도구는 영유아 건강검진 사업의 일환으로 보건복지부와 질병관리본부의 후원 하에 대한소아과학회와 대한소아정신건강의학회, 대한소아재활·발달의학회, 심리학 등 관련 분야의 전문가들이 모여 한국 영유아의 특성에 맞게 개발한 것입니다.



이 검사지의 소유와 판권은 보건복지부와 질병관리본부에 있으므로 승인 없이 무단 변경하여 사용하거나 판매할 수 없습니다. 단, 진료 현장이나 영유아 보육 시설에서 소정의 교육을 이수한 영유아 건강검진 의사와 소아청소년과 전문의, 재활의학과 전문의, 정신건강의학과 전문의 및 발달장애 관련 전문가(임상심리전문가, 발달심리 전문가 등)가 영유아의 발달선별검사로서 사용하는 것은 허용합니다.

한국 영유아 발달선별검사 (16~17개월용)

❖ 다음 사항을 기재해 주십시오. 빈 칸에 작성하시고 해당 사항에 표시 하십시오.

아이 이름		(남, 여)	설문 응답자	<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타()
생년월일	년 월 일	(조산아인 경우 출산 예정일 : 년 월 일)		
부모정보 (선택사항)	어머니	나이 : 만 () 세	학력 : <input type="checkbox"/> 대학원이상 <input type="checkbox"/> 대졸 <input type="checkbox"/> 대학중퇴 <input type="checkbox"/> 고졸 <input type="checkbox"/> 중졸이하	
	아버지	나이 : 만 () 세	학력 : <input type="checkbox"/> 대학원이상 <input type="checkbox"/> 대졸 <input type="checkbox"/> 대학중퇴 <input type="checkbox"/> 고졸 <input type="checkbox"/> 중졸이하	
아이가 신체나 기타 발달상의 문제가 있나요?			<input type="checkbox"/> 아니오 <input type="checkbox"/> 예 (있다면 구체적 병명은?)	

**** 이 질문지는 만 16~17개월 유아를 위한 질문지입니다. 아이의 월령에 해당하는 질문지가 아닌 경우, 질문지를 교체해 주세요.**

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.
만약 아이가 질문 내용을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ①
------------	--------------	--------------	-------------

대근육운동

1	한 손을 잡아주면 몇 걸음 걷는다(이미 혼자 잘 걸으면 '잘 할 수 있다'로 표기하세요).		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①
2	혼자 10 발자국 걷는다.		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①
3	서 있는 자세에서 아무것도 잡지 않고 쪼그려 앉는다.		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①
4	뒤뚱거리며 달린다(이미 뒤뚱거리지 않고 자연스럽게 달린다면 '잘 할 수 있다'에 표시한다).		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①
5	소파나 탁자 위로 기어 올라간다.		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①
6	뒷걸음질 친다.		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①
7	난간을 붙잡고 한 계단에 양발을 모으고 한발씩 올라간다.		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①
8	정지되어 있는 공을 발로 찬다.		<input type="checkbox"/> ③ <input type="checkbox"/> ② <input type="checkbox"/> ① <input type="checkbox"/> ①

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.
 만약 아이가 질문 내용을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ④
------------	--------------	--------------	-------------

소근육운동

1	잡고 있던 물건을 놓치지 않고 내려놓는다.	③ ② ① ④	5	책의 낱장(페이지)을 넘긴다(한 번에 한 장 이상을 넘겨도 된다).	③ ② ① ④
2	연필의 윗부분을 잡는다(이미 연필의 중간부분이나 아랫부분을 잡으면 '잘 할 수 있다'에 표시한다).	③ ② ① ④	6	컵에 건포도와 같은 작은 물건을 넣는 것을 보여주면 따라서 넣는다.	③ ② ① ④
3	연필과 종이를 주면 선을 이리 저리 그리며 낙서를 한다.	③ ② ① ④	7	손가락을 바르게 들어(음식물이 쏟아지지 않도록) 입에 가져간다.	③ ② ① ④
4	블록을 2개 쌓는다.	③ ② ① ④	8	연필의 중간 부분을 잡는다(이미 연필의 아랫부분을 잡으면 '잘 할 수 있다'에 표시한다).	③ ② ① ④

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ④
------------	--------------	--------------	-------------

인지

1	자신이 좋아하는 한 개의 장난감을 가지고 3-4분 정도 논다.	③ ② ① ④	5	아이에게 요구를 하면 다른 방에서 물건을 가져온다(예: 옆방에서 기저귀를 가져오라고 시키면 기저귀를 가져온다).	③ ② ① ④
2	아이가 보는 앞에서 작은 장난감을 컵으로 덮으면 컵을 열어 장난감을 찾는다.	③ ② ① ④	6	지시에 따라 신체부위 1개를 가리킨다(예: 눈, 코, 입, 귀).	③ ② ① ④
3	다른 사람의 역할을 흉내 낸다(엄마처럼 인형에게 칭찬하거나 야단을 친다).	③ ② ① ④	7	두 개의 연속적인 지시를 따른다(예: 휴지 가지고 와서 물을 닦아).	③ ② ① ④
4	동그라미, 네모, 세모와 같은 간단한 도형 맞추기 판에 1 조각을 맞춘다.	③ ② ① ④	8	그림책에 나온 그림과 같은 실제 사물을 찾는다(예: 열쇠 그림을 보고 실제 열쇠를 찾는다).	③ ② ① ④

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.
 만약 아이가 질문 내용을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ①
------------	--------------	--------------	-------------

언어

1	“좋다(예)”, “싫다(아니오)”를 몸이나 고개를 흔들어 표현한다.	③ ② ① ①	5	“아니”와 같이 싫다는 뜻을 가진 말의 의미를 알고 사용한다.	③ ② ① ①
2	“엄마”, “아빠” 외에 말할 줄 아는 단어가 하나 더 있다(예: ‘무(물)’ ‘우(우유)’처럼 평소 아이가 일정하게 의미를 두고 하는 말).	③ ② ① ①	6	아이에게 익숙한 물건(전화기, 자동차, 책 등)을 그림에서 찾으라고 하면 손으로 가리킨다.	③ ② ① ①
3	엄마에게 “엄마”, 아빠에게 “아빠”라고 구분하여 말한다.	③ ② ① ①	7	“야옹이는 어디 있어요?”, “멍멍이는 어디 있어요?”라고 물었을 때, 그림이나 사진을 정확하게 가리킨다.	③ ② ① ①
4	보이는 곳에 공을 두고 “공이 어디 있어요?”하고 물어보면 공이 있는 방향을 쳐다본다.	③ ② ① ①	8	“엄마”, “아빠” 외에 8개 이상의 단어를 말한다.	③ ② ① ①

사회성

1	어른의 관심을 끌기위한 행동을 한다(예: 어른이 못본 척 하면 “예쁜 짓”을 한다).	③ ② ① ①	5	어른이 시키면 친숙한 어른들에게 인사를 한다.	③ ② ① ①
2	다른 사람에게 어떤 행동이나 물건을 보여주고 싶을 때, 그 사람을 끌어당긴다.	③ ② ① ①	6	바닥 닦기, 전화 받기, 머리 빗기와 같은 어른의 행동을 따라한다.	③ ② ① ①
3	어른의 도움이 필요할 때 도움을 요청한다.	③ ② ① ①	7	친숙한 사람의 전화 목소리를 구별한다.	③ ② ① ①
4	어른에게 책을 읽어 달라고 책을 건넨다.	③ ② ① ①	8	“아기(인형)에게 맘마 주세요”하면 인형에게 먹이는 시늉을 한다.	③ ② ① ①

추가 질문

예 ①	아니오 ①
-----	-------

1	서거나 걸을 때 항상 까치발을 한다.	① ①	2	걸지 못한다.	① ①
---	----------------------	-----	---	---------	-----

결과표 (16~17개월용)

아이 이름		(남, 여)	작성일	년	월	일
생년월일	년	월	일 (조산아인 경우 출산 예정일 :	년	월	일)
설문 응답자	<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타()					

결과 요약

영역 \ 분류	1	2	3	4	5	6	7	8	총점	절단점		
										가	나	다
대근육운동										15	19	23
소근육운동										13	19	23
인지										10	17	22
언어										11	17	23
사회성										12	18	23

추가 질문

= 예 = 아니오

문항	1 (M)	2 (M)
결과	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

평가 결과

점수화

- 점수화를 위한 채점 단계는 다음과 같이 4단계로 구성됩니다.
(잘 할 수 있다 = 3점, 할 수 있는 편이다 = 2점, 하지 못하는 편이다 = 1점, 전혀 할 수 없다 = 0점)
- 각 영역별로 문항별 점수를 합하여 총점을 기록합니다.
- 총점에 대한 평가는 각 영역별로 제시된 절단점에 근거하여 다음과 같이 네 가지로 평가합니다.
① 심화평가 권고 ② 추적검사 요망 ③ 또래 수준 ④ 빠른 수준

작성일자: _____

작성 자: _____ 서명